

Progetto "Scopriamo l'IA"

PROGETTO REALIZZATO CON IL CONTRIBUTO DI:

ASSESSORATO E DELLA FORMAZIONE PROFESSIONALE
DIPARTIMENTO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITÀ E DEL
DIRITTO ALLO STUDIO SERVIZIO 1 - FUNZIONAMENTO SCUOLE
STATALI

ANNO SCOLASTICO 2025 - 2026



Il Corso in Numeri

Un percorso condiviso da tutta la comunità scolastica: studenti, docenti e personale ATA uniti nella scoperta dell'IA.

4

Categorie coinvolte

- Docenti
 - Infanzia e primaria
 - Secondaria di primo e di secondo grado
- Studenti
- Personale ATA e DSGA

35

Ore di formazione

suddivise in 4 corsi:

1. 15 ore percorso studenti
2. 10 ore percorso docenti infanzia e primaria
3. 10 ore percorso docenti secondaria di primo e secondo grado
4. 5 ore percorso DSGA, amministrativi e tecnici

90

Partecipanti

- 10 componenti personale ATA
- 37 docenti della Scuola Infanzia e Primaria
- 32 docenti della Scuola Secondaria di primo e secondo grado
- 11 alunni della Scuola Secondaria di primo e secondo grado

Uffici e Sicurezza: Lavorare Meglio e Protetti

L'IA non sostituisce il lavoro umano, ma **libera tempo prezioso** dalle attività ripetitive:

- Redazione di email e circolari in pochi minuti
- Correzione automatica di testi e comunicazioni
- Organizzazione di documenti
- Risposta rapida a richieste standardizzate



Docenti: Una Didattica Più Vicina a Tutti



Il percorso ha fornito **nuove risorse didattiche**:

- Creazione di materiali personalizzati in pochi minuti
- Supporto concreto per studenti con **BES e DSA**
- Nuovi strumenti per valutare in modo più inclusivo
- Riduzione del carico burocratico quotidiano



Studenti

L'IA come tutor personale, non come scorciatoia.

Ricerca intelligente

Come formulare domande precise per ottenere risposte utili e verificare le fonti.

Scrittura guidata

Usare l'IA per strutturare idee, poi rielaborare con parole proprie.

Progetti creativi

Lavori originali realizzati dai ragazzi: presentazioni, ricerche, contenuti multimediali.

Il progetto finale realizzato dai Ragazzi

I ragazzi hanno preso i miti e i racconti più affascinanti dell'isola di Pantelleria e, grazie alla potenza dell'Intelligenza Artificiale, hanno dato loro vita.

Quando la tradizione millenaria incontra la tecnologia del futuro, l'immaginazione diventa visibile.

“

- Il mito di Venere elaborato da Eyraud Iris e Murariu Caterina
- Il laghetto delle ondine elaborato da Lo Presti Giuseppe e Spata Amodeo
- La grotta dei Briganti elaborato da Bosco Mario e Brignone Lorenzo

”

“

- Il boschetto delle fate elaborato da Lo Pinto Emiliano e Pavia Matteo
- Salto la vecchia elaborato da Eyraud Elias e Fatini Agostino
- La battaglia di Pantelleria elaborato da Brignone Dario

”



Un Grazie dal Profondo del Cuore

Questo percorso è stato possibile grazie alla **curiosità, all'impegno e alla fiducia** di ognuno di voi.

Insieme abbiamo dato forma a qualcosa di più grande di un progetto: abbiamo costruito un'esperienza che lascia il segno.

Un grazie a tutti ai corsisti e un ringraziamento speciale al Dirigente Scolastico e alla DSGA